

PGSI (Problem Gambling Severity Index)

Försök att svara ärligt utifrån ditt spelbeteende de senaste tolv månaderna.

1. Om du tänker på de senaste 12 månaderna, har du spelat för mer än du verkligen haft råd att förlora? Skulle du säga...

Aldrig Ibland Ofta Nästan alltid

2. Om du tänker på de senaste 12 månaderna, har du behövt spela med större summor för att få samma känsla av spänning. Skulle du säga...

Aldrig Ibland Ofta Nästan alltid

3. De senaste 12 månaderna, har det hänt att du återvänt någon dag för att vinna tillbaka det du förlorat? Skulle du säga...

Aldrig Ibland Ofta Nästan alltid

4. De senaste 12 månaderna, har du lånat pengar eller sålt något för att ha pengar att spela för? Skulle du säga...

Aldrig Ibland Ofta Nästan alltid

5. De senaste 12 månaderna, har du känt att du kanske har problem med ditt spelande? Skulle du säga...

Aldrig Ibland Ofta Nästan alltid

6. De senaste 12 månaderna, har spelandet orsakat dig några problem med din hälsa, inräknat stress eller ångest? Skulle du säga...

Aldrig Ibland Ofta Nästan alltid

7. De senaste 12 månaderna, har något kritiserat ditt spelande eller sagt att du har problem med spelandet, oavsett om du tyckt det varit sant eller inte? Skulle du säga...

Aldrig Ibland Ofta Nästan alltid

8. De senaste 12 månaderna, har ditt spelande orsakat några ekonomiska problem för dig eller ditt hushåll? Skulle du säga...

Aldrig Ibland Ofta Nästan alltid

9. De senaste 12 månaderna, har du känt skuld över hur du spelar, eller vad som händer när du spelar? Skulle du säga...

Aldrig Ibland Ofta Nästan alltid

PGSI består av nio frågor som mäter spelproblem och risk för spelproblem senaste året. Instrumentet är utvärderat utifrån syftet att användas i befolkningsstudier och lämpar sig därför bra för kartläggningar (McCready & Adlaf, 2006). Eftersom det är så pass kort förekommer också rekommendationer att använda instrumentet som screening-verktyg (CAMH, 2008). Det har gjorts två översättningar till svenska. Den första gjordes i samband med utvärderingen av Svenska spels nätpoker 2008 (SOU 2008:36) och den andra inför genomförandet av den första datainsamlingen i Swelogs fördjupningsstudie 2011. Nedan återfinns den andra översättningen.

Historik

PGSI är ett mätinstrument för spelproblem som togs fram för att användas i generella befolkningsstudier i Kanada i slutet av 1990-talet (Wynne & Ferris, 2001). Mätinstrumentet utvecklades som en del av frågeformuläret Canadian Problem Gambling Index (CPGI) som också omfattar frågor om spelandets omfattning och om olika individuella och sociala faktorer som har betydelse för utvecklande av spelproblem. Syftet var att utveckla ett mätinstrument som på ett bättre sätt än t ex SOGS och NODS kunde fånga sociala faktorer och se spelproblem utifrån ett helhetsperspektiv och inte enbart utifrån ett psykologiskt eller medicinskt perspektiv. PGSI har bland annat använts i befolkningsstudier i Kanada, Australien, Storbritannien, Island, Norge och Sverige.

Rättningsmall

Svaren på de nio frågorna ges följande poäng:

Aldrig=0

Ibland=1

Ofta=2

Nästan alltid=3

Maxpoäng är 27.

- 0 Inga spelproblem
- 1–2 Viss risk för spelproblem
- 3–7 Moderat risk för spelproblem
- 8 eller mer Spelproblem

Det är få som befinner sig i den allvarligaste kategorin. Det är därför vanligt att man slår ihop kategorierna "Moderat risk" och "Spelproblem". I Swelogs befolkningsstudie om spel och hälsa används en alternativ indelning i tre olika kategorier (Statens folkhälsoinstitut, 2010):

- 0 Inga spelproblem
- 1–2 Viss risk
- 3 eller mer Problemspelande